Projeto Individual

GaleraWatch

Raíne Neres Teixeira Jardim

O que é Overwatch 2

Overwatch 2 é o segundo jogo da série Overwatch e é um jogo online, multijogador e de tiro em primeira pessoa que foi lançado pela *Blizzard Entertainment* no 4 de outubro de 2022. O primeiro jogo da série foi lançado no dia 24 de maio de 2016, porém este era pago.

A história da série do Overwatch se passa em um futuro em que foi desenvolvido inteligências artificiais que ajudavam os seres humanos de todas as formas ao redor do mundo inteiro, nos quais foram chamados de Omnics, por serem onipresentes. Porém, eventualmente um problema ocorreu na fábrica dessas IAs, o que levou a guerra dos Omnics, que afetou o mundo inteiro já que estavam em todos os lugares.

Para resolver o problema dessa guerra a ONU decidiu fundar a organização Overwatch, que tinha o propósito de resolver essa guerra com pessoas de vários países diferentes e muitos talentos que poderiam acabar com a guerra. Após conseguirem resolver a guerra, a organização se desfez devido a alguns acidentes e problemas internos.

Mas problemas começaram a surgir novamente, tanto por causa dos Omnics e uma organização criminosa: Talon. Isso levou a um dos antigos membros do Overwatch juntar os membros da organização novamente para resolverem esses conflitos.

No Overwatch há diversos modos de jogo separado em: jogo rápido, competitivo, arcade e personalizado.

Jogo rápido tem os modos de jogo não ranqueados, que pode variar entre os mapas com o objetivo de:

• Escolta de carga – Onde um dos times terá que escoltar um tipo de veículo até um ponto final no mapa, enquanto o outro time terá que impedir que esse time consiga completar a escolta a tempo.

• Controle de pontos – Onde os dois times competem entre si para conseguirem capturar um dos

, empurrar o robô

O jogo é focado em partidas que são em times de até 5 membros cada, onde as partidas podem variar entre os diversos tipos de objetivos, desde captura de ponto, escolta de cargas, entre outros. Essas partidas são separadas nos modosvários modos de jogo, separados em jogo rápido, competitivo e arcade.

No modo de partida rápida tem a escolha padrão no qual você pode selecionar a função que você quer jogar: tanque, dano ou suporte

Como os jogos influenciaram na minha vida

--

Normalmente o que as pessoas recomendariam seria sair com os amigos para outros lugares, porém, para mim isso é praticamente impossível. Minha mãe nunca me deixou sair de casa com amigos, seja dando o motivo por dinheiro ou por ser muito longe (e de vez em quando só não dando uma justificativa).

Porque especificamente o Overwatch 2

Overwatch 2 foi uma grande ajuda para mim no desenvolvimento do relacionamento em que eu tenho com duas amigas: Ana e Juliana. Conversávamos com frequência na escola, porém conversar apenas na escola não ajuda muito no aprofundamento e desenvolvimento de uma amizade (ao menos não para mim).

Como mencionando anteriormente, eu não tinha muito como sair com elas, então o que sobrou era jogar. Porém a Ana não tem um computador, apenas um Xbox, e, antes a meta era jogar com um grupo em específico, porém a maioria não tinha um computador que fosse aguentar nada muito pesado.

Então no dia 2 de outubro de 2022 o jogo foi lançado para diversas plataformas, inclusive Xbox, sendo um jogo com jogabilidade cruzada ou multiplataforma, ou seja, é possível de jogar junto, mesmo em plataformas diferentes

Site para as pessoas conhecerem outras pessoas para jogarem Overwatch juntos:  
• GaleraWatch – Uma versão do site que pega no geral

**ODSs:**

**3 - Saúde e Bem-estar** – Oportunidade de conhecer pessoas novas e fazer amigos o que ajuda na saúde psicológica, além da chance de ter momento divertidos em um jogo  
**5 - Igualdade de Gênero** – Diversidade de gênero nos personagens do jogo e *não tem muitos problemas de preconceito em questão de gênero (???)*

***Página Inicial*** *“Um lugar para você juntar a Galera e jogar Overwatch.”*

Fazer login para conseguir conhecer as pessoas (Nome (Apelido), e-mail, senha, confirmação de senha).

Definição de perfil:

• Role (Função) que gosta de jogar (Tank, DPS, Suporte).

• Personagem que gosta de jogar.

Área de conversa, postagem de mensagem.

Área para ver outros perfis.

**Requisitos:**

• **Site Institucional:**

↪ Menu de fundo transparente, com as opções de: Logo e nome do site, página inicial, *motivação(?)* e login;

↪ Carrossel de *gifs* de POTG dos personagens, com a frase “Um lugar para você juntar a galera e jogar Overwatch”;

↪ Apresentação do que será feito no site, um “diagrama” explicativo de como isso acontece.

**• Página de Login:**

↪ Campo para inserir E-mail e senha, opção esqueci senha, botão de login, link para cadastro caso não tenha uma conta;

**• Página de Cadastro:**

↪ Campo para inserir Nome (Apelido), E-mail, senha e confirmação de senha, botão de cadastrar, link para login caso já tenha uma conta;

**• Página Inicial:**

↪ Menu com opções para acesso a própria página inicial, lista de perfis querendo encontrar outras pessoas para jogar, página para personalização de perfil;

↪ Fórum de postagens

↪ Com um fórum mostrando postagens de outras pessoas;

↪ Área com lista de perfis para procurar outros jogadores;

↪ Página para personalizar perfil;

Definição de perfil:

• Role que gosta de jogar (Tank, DPS, Suporte).

• Personagem que gosta de jogar.

Área de conversa, postagem de mensagem.

Área para ver outros perfis.